

Jeu des erreurs



Voici deux versions de l'illustration de la page frontispice du livre de Zazou. Douze erreurs s'y sont glissées. Peux-tu les trouver?

Depuis l'arrivée de Clément, Julien et Moue Hette, Zazou se morfond dans son enclos. Elle ne sait que faire de ses sabots et, pour remédier à la situation, elle tourne en rond.

Constatant son ennui, Clément dit :

- Jouons à cache-cache! 1, 2, 3...
- Ne trouves-tu pas que j'en ai long à cacher? proteste Zazou.
- Jouons au chat et à la souris, suggère alors Julien. Je serai le chat!
- Tu me vois en souris! Vraiment...
- Jouons plutôt à bleu, blanc, rouge, stop! propose Moue Hette.
- Je t'aurai rejointe en une enjambée, observe-t-elle.

Corde à danser, ballon-poire, drapeau, osselets, chasse au trésor, marelle, élastique, rallye, aucun de ces jeux ne convient à cette échalote.

- J'aimerais jouer au jeu des erreurs, déclare enfin Zazou.



:uoɹɹɹɹɹ

