



Slalom

FICHE
PÉDAGOGIQUE

LES 4Z

GUIMAUVES GRILLÉES ET MONSTRE MARIN

Auteure: JULIE ROYER / Illustratrice: SABRINA GENDRON

Ce dossier comprend :

- 17 questions de compréhension de lecture à choix de réponses.
- 17 questions de compréhension de lecture à réponses courtes.
- Une activité ludique.
- Une situation d'écriture.
- Le corrigé.

**Merci, chères enseignantes,
chers enseignants !**



978-2-89709-387-7

Les 4Z et leurs camarades de classe passent la dernière semaine de l'année scolaire au camp du lac Puitcuit. Selon une légende, ce lac abriterait un serpent sanguinaire, qui se manifesterait durant la nuit du solstice d'été. Or, une série d'événements inquiétants laissent croire que la créature aurait déjà quitté son lac. L'énigmatique Vipère, l'un des animateurs du camp, entretiendrait-il des liens avec elle? Au fil des jours, l'animateur ressemble en effet de plus en plus à un serpent... Groupes! Les 4Z ont intérêt à résoudre cette affaire avant de servir de hors-d'œuvre au monstre...

COMPRÉHENSION DE LECTURE

(questions à choix de réponses)

1. Au début de l'histoire, à quel endroit se trouve Béatrice ?

- a) Au quartier général des 4Z.
- b) À la piscine municipale.
- c) Dans sa classe.

2. Qu'ont de si spécial les lunettes fumées de May-Lee ?

- a) Elles sentent la barbe à papa.
- b) Elles sont décorées de paillettes.
- c) Elles permettent de voir ce qui se passe derrière soi.

3. Quel est le sujet de discussion des 4Z lorsqu'ils se trouvent à leur quartier général au début du roman ?

- a) La grande fête qu'ils souhaitent organiser dans le gymnase de leur école.
- b) La planification de leur prochaine sortie scolaire.
- c) Le numéro du journal qui portera sur leur voyage au camp du lac Puitcuit.

4. Il y a quelques jours, un jeune a trouvé un objet sur la piste d'hébertisme, au lac Puitcuit. De quel objet s'agit-il ?

- a) D'un vase ancien.
- b) D'un os sculpté.
- c) D'un petit coffre en bois.

5. Qui sont les Vijeangors ?

- a) Un peuple de chasseurs, de pêcheurs et de cueilleurs.
- b) Une équipe sportive.
- c) Un groupe de musique.

6. Les 4Z visitent un site bien particulier lors de leur voyage au lac Puitcuit. De quel site s'agit-il ?

- a) D'un parc naturel.
- b) D'un musée.
- c) D'un site archéologique.

7. L'équipe de Justin Delaville fait une découverte stupéfiante tout près du camp du lac Puitcuit. De quoi s'agit-il ?

- a) D'un cadavre de serpent.
- b) D'une tombe.
- c) D'une pierre précieuse.

8. Qu'arrive-t-il à monsieur Marc, l'enseignant d'éducation physique ?

- a) Il se perd dans la forêt.
- b) Après s'être blessé dans le lac, il quitte le camp Puitcuit en ambulance.
- c) Il tombe d'une falaise et se casse une jambe.





9. Que contient la boîte de carton à moitié décomposée trouvée dans la forêt ?

- a) Une fiole contenant un liquide incolore et inodore.
- b) Des artefacts.
- c) Un serpent en caoutchouc et un portrait récent de Vipère.

10. Bêtabidule capte des images terrifiantes dans le fond du lac. Qu'y a-t-il sur ces images ?

- a) Une femme étendue, les yeux grands ouverts, portant une robe verte.
- b) Une momie ancienne.
- c) Un serpent géant.

11. Un certain soir, que font les 4Z à minuit avec Bêtamouche ?

- a) Ils explorent le lac.
- b) Ils fouillent la chambre de Vipère.
- c) Ils explorent la forêt.

12. Qu'est-ce qui arrive à Bêtabidule lors de son excursion en canot sur le lac ?

- a) Il perd sa pagaie.
- b) Il tombe à l'eau.
- c) Il se fait piquer par une abeille.

13. Quel objet les 4Z vont-ils installer tout près du cercle de pierre servant à faire des feux ?

- a) Une grande serviette de toile.
- b) Une caméra de surveillance.
- c) Un filet pour tendre un piège.

14. Qui est Herménégilde Vaillant ?

- a) Le directeur du camp Puitcuit.
- b) Un archéologue.
- c) Le chasseur d'insolite.

15. Pourquoi Louve a-t-elle quitté le camp ?

- a) Afin de se faire opérer pour une appendicite.
- b) Parce qu'elle n'avait plus envie d'y être.
- c) Parce qu'elle s'est fait mordre par un animal sauvage.

16. Qui est la femme en vert ?

- a) Une femme décédée le mois dernier.
- b) Un mannequin tombé à l'eau.
- c) Une ancienne monitrice du camp Puitcuit.

17. Quel est le nom du journal de l'école ?

- a) *Les chroniques des 4Z.*
- b) *La Gazette des Étoiles savantes.*
- c) *Les Pages savantes.*

COMPRÉHENSION DE LECTURE

(questions à réponses courtes)

1. Au début de l'histoire, à quel endroit se trouve Béatrice ?

2. Qu'ont de si spécial les lunettes fumées de May-Lee ?

3. Quel est le sujet de discussion des 4Z lorsqu'ils se trouvent à leur quartier général au début du roman ?

4. Il y a quelques jours, un jeune a trouvé un objet sur la piste d'hébertisme, au lac Puitcuit. De quel objet s'agit-il ?

5. Qui sont les Vijeangors ?

6. Les 4Z visitent un site bien particulier lors de leur voyage au lac Puitcuit. De quel site s'agit-il ?

7. L'équipe de Justin Delaville fait une découverte stupéfiante tout près du camp du lac Puitcuit. De quoi s'agit-il ?

8. Qu'arrive-t-il à monsieur Marc, l'enseignant d'éducation physique ?



9. Que contient la boîte de carton à moitié décomposée trouvée dans la forêt ?

10. Bêtabidule capte des images terrifiantes dans le fond du lac. Qu'y a-t-il sur ces images ?

11. Un certain soir, que font les 4Z à minuit avec Bêtamouche ?

12. Qu'est-ce qui arrive à Bêtabidule lors de son excursion en canot sur le lac ?

13. Quel objet les 4Z vont-ils installer tout près du cercle de pierre servant à faire des feux ?

14. Qui est Herménégilde Vaillant ?

15. Pourquoi Louve a-t-elle quitté le camp ?

16. Qui est la femme en vert ?

17. Quel est le nom du journal de l'école ?

GO, GO, GADGETS !

Les 4Z utilisent différents gadgets pour résoudre leurs enquêtes.
Pourras-tu les identifier et les dessiner ?

1. Je suis muni
de miroirs pour
permettre à
la personne qui
me porte de voir
derrière elle.

2. Je brille dans le noir
et je protège les lèvres
des rayons UV,
du poison et du
venin.

3. Je suis une combinaison
qui permet à Bêtarobot
d'aller sous l'eau.



Chères lectrices, chers lecteurs, de vous raconté, semaine insolite, nous avons pas camp du lac Pui nous souhaitons nos excuses à des animateurs pour l'avoir cap avoir cru, à tort sur le point de former en serp et pour l'avoir !

avec de l'herbe à puce, dont nous nous étions revêtus pour pionner. Si vous voulez savoir à quoi ressemble cette herbe, nous invitons à consulter la photo de Louis-Benjamin, sur le point de former en serp et pour l'avoir !



4. Je suis la machine télécommandée des 4Z.

5. Je suis un appareil mobile et électronique de télécommunication.

6. Je suis un drone minuscule ayant l'aspect d'un insecte.

SITUATION D'ÉCRITURE

Rédige un court texte pour répondre à la question suivante,
en respectant les consignes de ton enseignant
ou de ton enseignante.

SI TU ÉTAIS L'UN OU L'UNE DES MEMBRES DES 4Z, QUEL GENRE D'ENQUÊTE AIMERAIS-TU RÉSOUDRE ?

Explique ta réponse à l'aide de trois arguments.



LE CORRIGÉ

COMPRÉHENSION DE LECTURE (questions à choix de réponses)

- | | | | | | |
|------|------|------|-------|-------|-------|
| 1. a | 4. b | 7. b | 10. a | 13. c | 16. b |
| 2. c | 5. a | 8. b | 11. a | 14. c | 17. b |
| 3. c | 6. c | 9. c | 12. b | 15. a | |

COMPRÉHENSION DE LECTURE (questions à réponses courtes)

- | | |
|--|---|
| 1. Au quartier général des 4Z. | 9. Un serpent en caoutchouc et un portrait récent de Vipère. |
| 2. Elles permettent de voir ce qui se passe derrière soi. | 10. Une femme étendue, les yeux grands ouverts, portant une robe verte. |
| 3. Le numéro du journal qui portera sur leur voyage au camp du lac Puitcuit. | 11. Ils explorent le lac. |
| 4. D'un os sculpté. | 12. Il tombe à l'eau. |
| 5. Un peuple de chasseurs, de pêcheurs et de cueilleurs. | 13. Un filet pour tendre un piège. |
| 6. D'un site archéologique. | 14. Le chasseur d'insolite. |
| 7. D'une tombe. | 15. Afin de se faire opérer pour une appendicite. |
| 8. Après s'être blessé dans le lac, il quitte le camp Puitcuit en ambulance. | 16. Un mannequin tombé à l'eau. |
| | 17. <i>La Gazette des étoiles savantes.</i> |

UNE ACTIVITÉ LUDIQUE *Go, go, gadgets !*

1. Les lunettes fumées de May-Lee.
2. Le brillant à lèvres de May-Lee dont le contenant a la forme d'un énorme rubis.
3. Le bêtascaphandre.
4. Bêtarobot.
5. Le cellulaire.
6. Bêtamouche.

